

CONSCIENCIA: LA FRONTERA SIN LIMITES

22° SEMINARIO PROFESIONAL

FISICA, METAFISICA Y NATURALEZA
DE LA CONSCIENCIA

Thomas Campbell

TMI, 21-23, Marzo 2010

Thomas Campbell

MY BIG TOE

AWAKENING ✦ DISCOVERY
INNER WORKINGS

The Complete My Big TOE Trilogy
Unifying Philosophy, Physics, and Metaphysics

www.my-big-toe.com

22° SEMINARIO PROFESIONAL

Ideas Clave de la Conferencia en TMI

FISICA, METAFISICA Y NATURALEZA DE LA CONSCIENCIA

21 de Marzo de 2010

Las diapositivas de la Conferencia se
encuentran a disposición sin cargo alguno en:

www.MyBigTOE.com

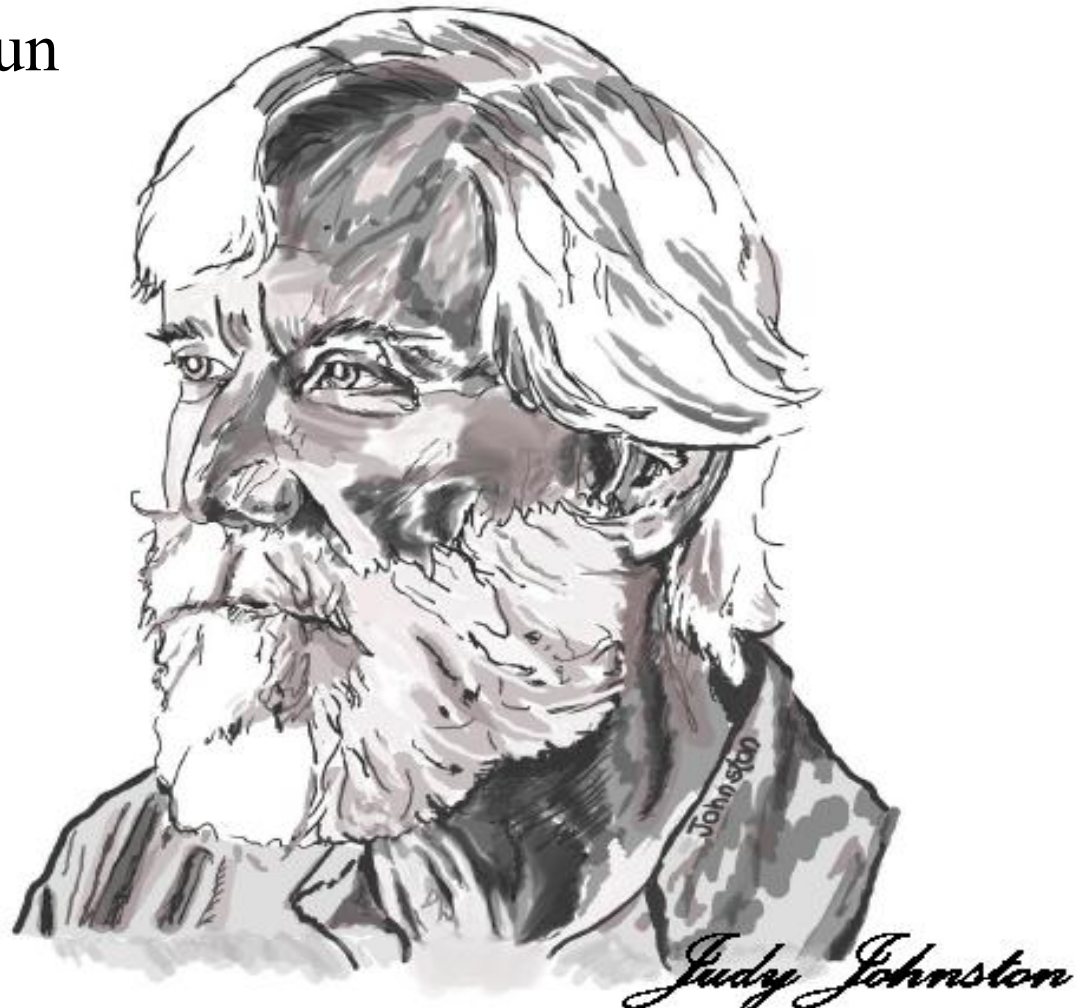
► Los libros pueden también
adquirirse en la librería del TMI

Introducción

¿Quién es Tom Campbell?

¿Cómo es que un
físico termina
escribiendo
libros sobre
la consciencia

?



Ahora y Siempre, un Científico

- ▶ **Universidad - - Física y Matemáticas**
- ▶ **Titulación - - - Físico (nuclear experimental)**
- ▶ **Técnico de Inteligencia (Gobierno de EEUU)**
 - **Física, Ingeniería Eléctrica, Sistemas Electrónicos - - simulación computerizada**
- ▶ **Misiles de Defensa Nacional (contratado)**
 - **Desarrollo de tecnología**
 - **Sistemas de sensores - - Radar**
 - **Modelos y simulación**
 - **Ingeniería de software**
 - **Gestión de programas**
 - **Ingeniería de sistemas**
 - **Integración**
 - **Vulnerabilidad**
 - **Análisis de riesgos**
- ▶ **NASA – Depto. de Defensa**
 - **Análisis de riesgos**
 - **Modelos físicos**
 - **Predicción de sistemas de comportamiento**

Mentalidad Abierta y Escéptica: El Camino Hacia My Big TOE

► Los primeros años - - sentando los cimientos

► Relaciones con Bob Monroe

- Montando el laboratorio (el "lab")
- Aprendiendo sobre Estados Alterados
- Dominio de las OOB (Experiencias "Fuera del Cuerpo")
- Ensayo y error: La invención del Hemi-Sync
- Haciendo experimentos
 - "Viajes" conjuntos, comunicaciones, visión remota, sanación, la muerte y el morir
- Enseñando a otros

► Avanzando

- El aprendizaje se acelera, la investigación nunca termina
- Desarrollando continuamente el modelo, siempre manteniendo integridad científica

► 35 años después - - la publicación de My Big TOE

- Un quehacer interior
- Experiencia de primera mano
- Manteniendo integridad científica



Sección 1

Los Fundamentos de la Realidad

Modelos Científicos de Gran Escenario

- ▶ La Física describe cómo funcionan las "COSAS", no lo que las cosas son.
- ▶ La ciencia de pequeño escenario tiene escaso interés en lo subjetivo.
 - el sentido y el significado, el porqué y el para qué – ese es el ámbito de la metafísica.
- ▶ Los modelos de Gran Escenario deben describirlo todo - - objetivo y subjetivo, física y metafísica, normal y paranormal – todos los marcos de realidad y su fuente.
 - Deben relacionar TODOS los puntos y encajar TODOS los datos recogidos.
- ▶ La ciencia de pequeño escenario trata sobre todo del comportamiento interactivo y causal – "determinista" – de lo "objetivo".
- ▶ Para ser provechosa, la ciencia de Gran Escenario debe proporcionar un superconjunto - - ha de proporcionar una mejor – más completa – física y una mejor – más completa – metafísica.

Una Perspectiva Histórica

Albert Einstein – Teoría del Campo Unificado

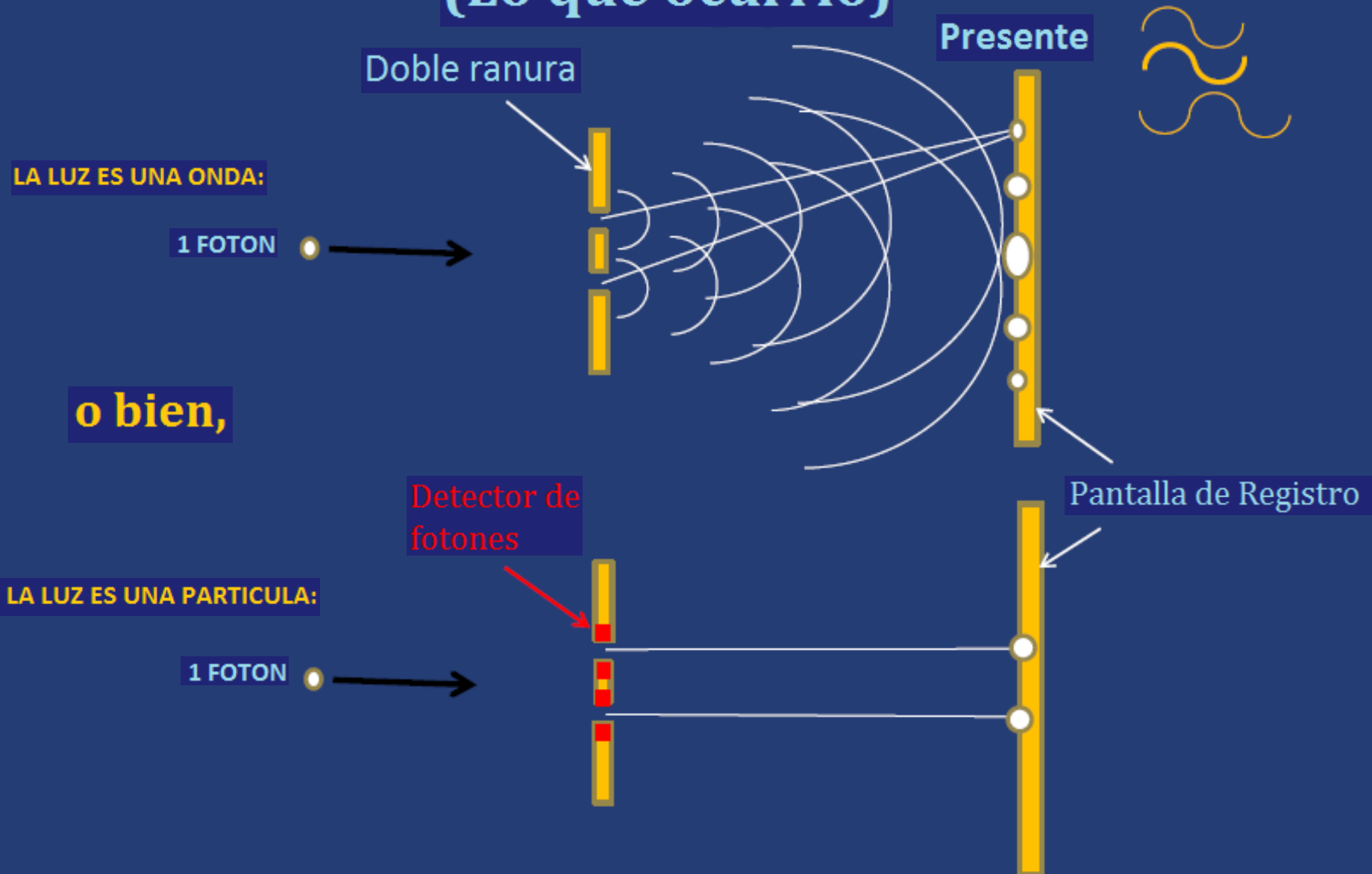
- ▶ "Si consideramos la desaparición del campo, no hay "espacio" que permanece, dado que **el espacio carece de una existencia independiente.**" – *Albert Einstein*
- ▶ "La realidad es meramente una ilusión, si bien sumamente persistente." – *Albert Einstein*
- ▶ "Por lo tanto está claro que **el espacio de la Física no es, en última instancia, algo dado en la Naturaleza o independiente del pensamiento humano.** Es una función de nuestro esquema conceptual [mental]. Resulta que el espacio, tal como fue concebido por Newton, es una ilusión, aunque, a efectos prácticos, ciertamente fructífera." – *Albert Einstein*

Teoría del Campo Unificado: Conclusiones

Física: David Bohm

- ▶ "Para abordar el reto que tenemos ante nosotros hemos de emplazar, en nuestras nociones sobre cosmología y naturaleza general de la realidad, una consistente toma en consideración de la consciencia. Viceversa, **hemos de emplazar, en nuestras nociones acerca de la consciencia, la comprensión de lo que supone para el contenido de la misma el hecho de conformar <la realidad en su totalidad>**". Los dos conjuntos de nociones reunidos deberían pues permitir el acceso a un conocimiento sobre cómo consciencia y realidad están relacionados." – *David Bohm, en su introducción a "La Totalidad y el Orden Implicado"*.
- ▶ "**Hay que encontrar una posibilidad de evitar por completo lo continuo (incluidos el espacio y el tiempo), pero no tengo ni la menor idea de qué tipo de conceptos elementales podrían ser usados en una tal teoría.**"
- - *Carta de Alfred Einstein a David Bohm de 28 de Octubre de 1954.*

Experimento de la Doble Ranura (Lo que ocurrió)



Experimento de la Doble Ranura

(Explicación: naturaleza dual)

NUBE DE
PROBABILIDAD
DE POSICION
DEL FOTON

Doble ranura



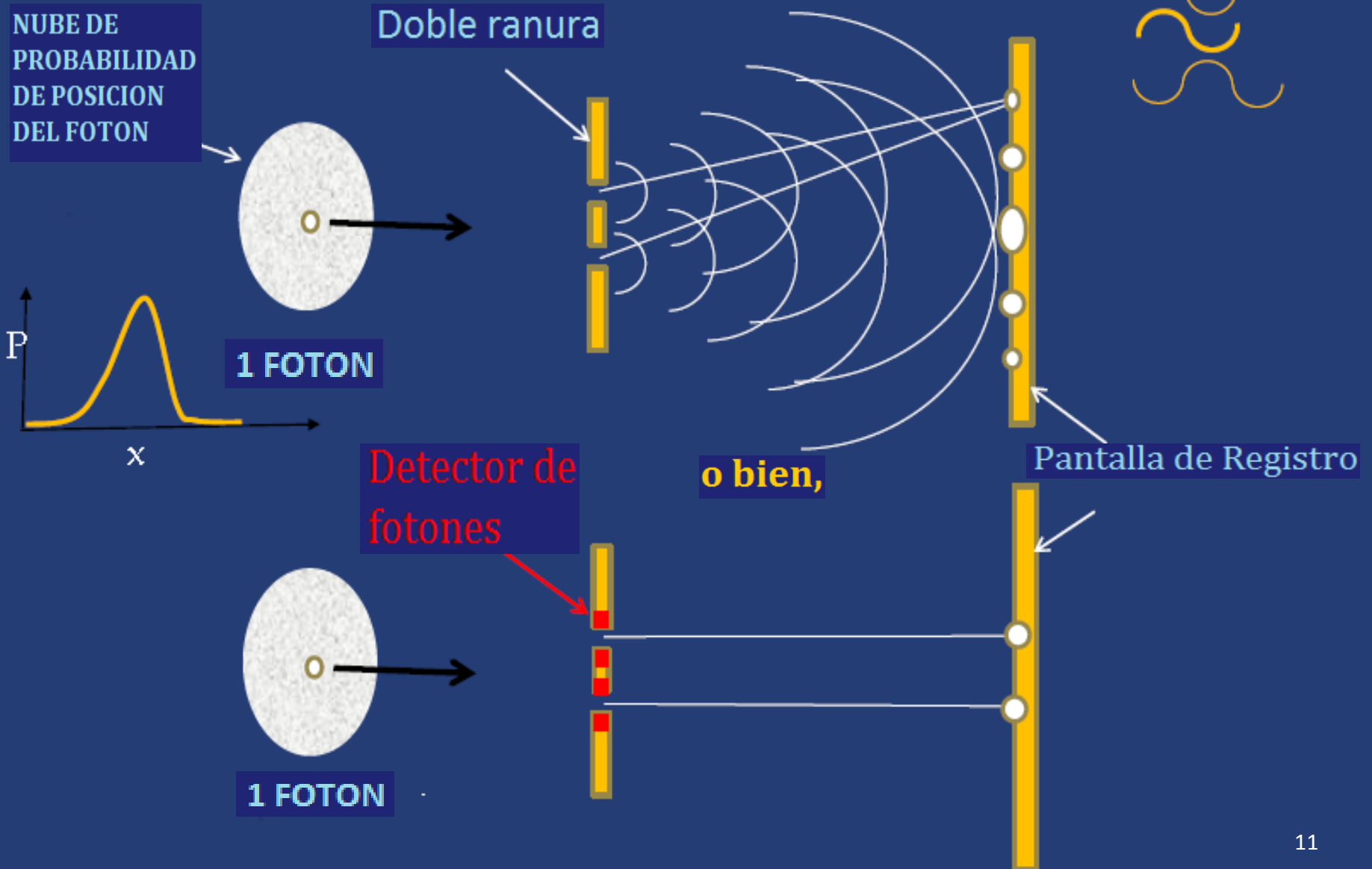
1 FOTON

Detector de
fotones

o bien,

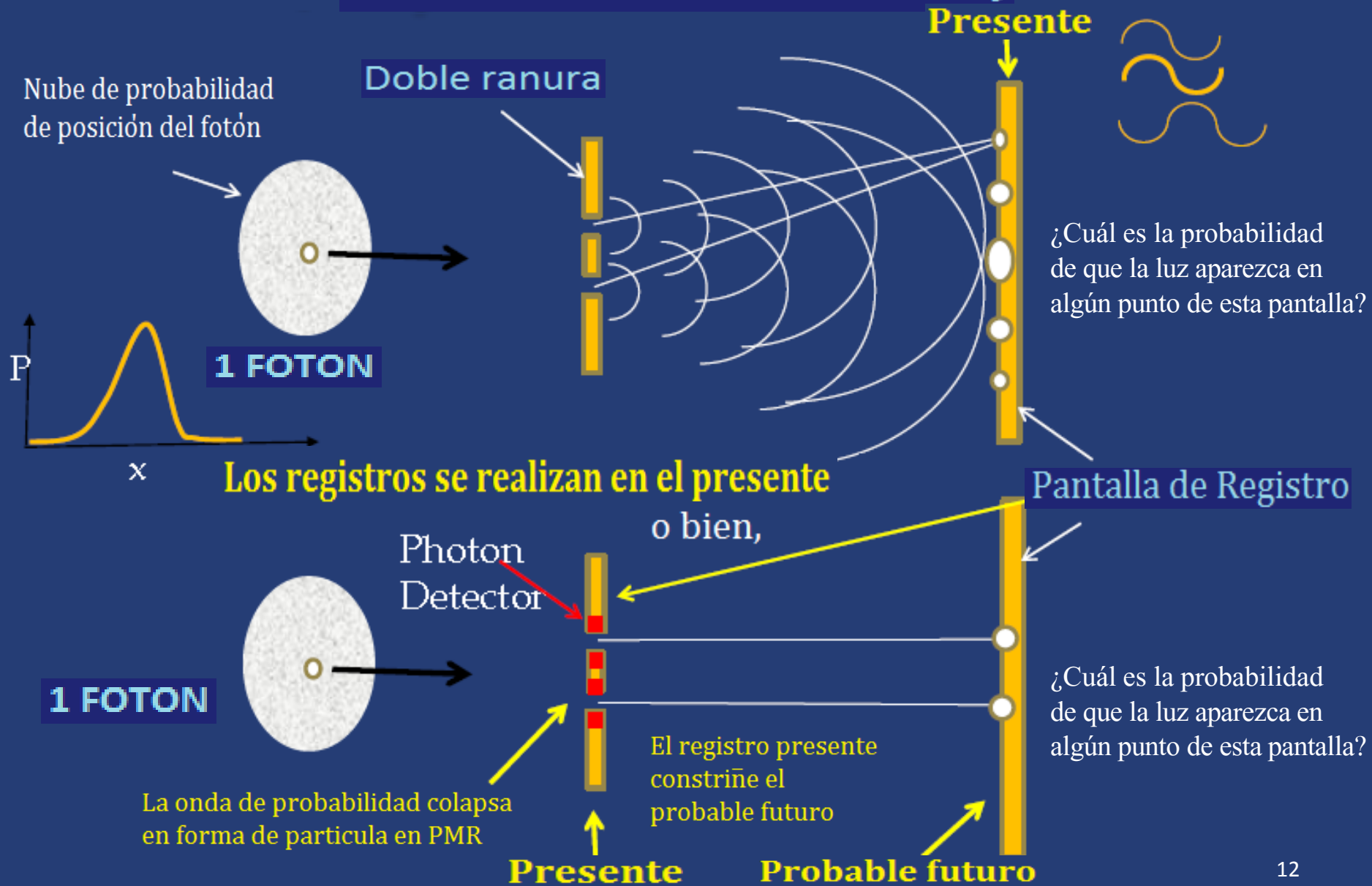
Pantalla de Registro

1 FOTON



Experimento de la Doble Ranura

(Por qué ocurre de este modo)



Mecánica Cuántica

Eugene Wigner:

- ▶ "Será notable, no importa el modo en que nuestros futuros conceptos puedan desarrollarse, que sea precisamente el estudio del mundo externo el que lleve a la conclusión científica de que el contenido de la consciencia es la realidad universal fundamental." – *Eugene P. Wigner, premio Nobel y uno de los principales físicos del siglo XX*

Max Planck:

- ▶ "La ciencia no puede resolver el misterio fundamental de la Naturaleza porque, en última instancia, nosotros mismos formamos parte del misterio que tratamos de resolver." – *Max Planck*

Concepciones Científicas Contemporáneas acerca del Gran Escenario

► Edward Fredkin – Digital Physics - - 1992

- La historia de nuestro universo es, en su integridad, computable.
- La realidad:
 - Es en sí misma un computador.
 - Está implementada en un computador (una simulación).
 - Es esencialmente digital.
 - Está encialmente compuesta por información.
 - La computación ha de tener lugar en “Otro”, fuera de la realidad física.

► Nick Bostrom – en Oxford actualmente.

- *¿Estás viviendo en una simulación computerizada?* Una debe ser cierta:
 - Eso es imposible.
 - Si no es imposible, entonces es improbable.
 - Si no es improbable, entonces casi todas los seres participantes de nuestro conjunto general de experiencias están muy probablemente viviendo en una simulación.

► Brian Witworth – *El Mundo Físico como Realidad Virtual*.

- El universo es una realidad virtual creada mediante procesamiento de información; más aún, este concepto está sustentado por los hallazgos de la física moderna acerca del mundo físico.

Consciencia y Realidad

- ▶ La consciencia es la realidad fundamental.
- ▶ El sistema que llamaremos de la aún más amplia consciencia [*larger consciousness system*] es un sistema de información digital.
 - En su nivel más básico:
 - Consciencia es información.
 - La información está compuesta por bits.
 - Los bits son binarios.
 - La información es no-física y subjetiva, por lo tanto la consciencia es no-física y subjetiva.
 - La información es el sentido, el contenido, el mensaje, no el medio o código de símbolos (almacenamiento y transmisión).
 - Para convertir el código de símbolos en algo con sentido (captar la información) se necesita una consciencia.
 - La comprensión requiere una interpretación subjetiva de los datos relativa a la experiencia personal, la cual es exclusiva.

Información, Sistemas y Evolución

- ▶ La información en un sistema digital está representada por bits organizados .
- ▶ Los sistemas de información poseen entropía.
 - Baja entropía implica:
 - mayor nivel de organización, menos aleatoriedad [*randomness*] (ruido).
 - más energía disponible para efectuar un trabajo (mayor potencial para afectar a algo, para efectuar un cambio).
- ▶ Los sistemas auto-cambiantes que poseen una finalidad evolucionan para incrementar su “éxito” dentro de su entorno – dado que pueden evolucionar, permanecer estáticos, o involucionar .
- ▶ Los sistemas de información auto-cambiantes grandes y complejos evolucionan por medio de la reducción de su entropía.
- ▶ La consciencia es consciente de sí misma [*self-aware*], un sistema en proceso de auto-modificación evolucionando hacia estados de menor entropía.

Atributos de la Consciencia

- ▶ La consciencia es un sistema de información real, finito, grande, complejo, en proceso de auto-modificación, en el cual la permanencia estática resulta inestable - - evoluciona o involuciona.
- ▶ La consciencia individual evoluciona hacia estados de menor entropía, de mayor desarrollo (calidad), más espirituales.
 - El Amor es la naturaleza de una consciencia con baja entropía.
- ▶ Atributos de la consciencia: sensible, consciente de sí misma [*self-aware*], capacitada para el aprendizaje – es decir, está viva.
 - Input (experiencia)
 - Memoria
 - Procesamiento (compara/evalúa experiencias – autoconsciente)
 - Finalidad -- imperativo evolutivo (evolucionar o morir)
 - En proceso de automodificación – automejoramiento
- ▶ Idénticos atributos a los de aquella primera célula biológica viviente.



Resumen

- ▶ El mejor modelo para representar la consciencia es el de un superconjunto, un sistema de información digital en proceso de automodificación que es capaz de computar realidades virtuales.
- ▶ El sistema de la aún más amplia consciencia evoluciona haciendo disminuir su entropía.
- ▶ Hace disminuir su entropía organizando en una configuración más provechosa los bits que tiene a su disposición.
- ▶ El contenido de la creación y las oportunidades de reorganización son generados mediante la utilización de la intención consciente a efectos de aplicar la libertad de elección en orden a incorporar los datos que conforman la experiencia.
- ▶ La retroalimentación [*feedback*] de los resultados de elecciones previas nos permite modificar las futuras (libertad de elección).



Generando Experiencia, Existencia Individual y Finalidad

- ▶ Ya que la experiencia es la generadora del input, la consciencia facilita su propia evolución creando gran número de pequeñas unidades de consciencia y legándoles soltura para evolucionar (disminuir su entropía) mediante la interacción con libertad de elección.
- La finalidad y la dirección positiva de dicha finalidad (evolución) quedan pues definidas.
 - Queda definido lo positivo frente a lo negativo, lo bueno frente a lo malo, evolución / involución – moralidad, desarrollo espiritual, amor, todo ello queda definido como cantidades mensurables en términos de entropía.

La Realidad Física

- ▶ Para producir una efectiva/provechosa interacción se necesitan dos cosas:
 - Meta – finalidad, dirección, capacidad de generar beneficio.
 - Los constreñimientos proporcionan estructura – definen y limitan la interacción con el conjunto de leyes operante. Definen el contexto de tal interacción en orden a optimizar el valor de la experiencia.
 - Procedimiento, estrategia, lógica, orden y retroalimentación [*feedback*] son resultados de las leyes o constreñimientos - la ausencia de estructura promueve que un comportamiento/interacción de desarrolle en un entorno de mayor entropía.
- ▶ La experiencia requiere interacción. Para hacer más efectiva esa interacción se necesita un entorno más constreñido – nuestra realidad física local es una escuela elemental, un laboratorio de aprendizaje en forma de realidad virtual para unidades de consciencia en ciernes.
- ▶ La realidad física es una realidad virtual digitalmente constituída, donde las interacciones se hallan constreñidas de acuerdo con un conjunto de leyes dado: la física local.
- ▶ Un Nivel más en la relatividad: no existe dentro del sistema un marco de realidad absoluto o fundamental.

Pasado, Presente y Futuro

- ▶ Sistema de Realidad Virtual [VR] con múltiples participantes
 - Las elecciones efectuadas en el presente operan el cambio (ello implica un tiempo local para la VR).
 - La elección efectuada modifica la probabilidad futura, que a su vez modifica las elecciones futuras.
 - El servidor lo registra todo – base de datos histórica (DB) [*Database*].
- ▶ El sistema de la consciencia “simula” o computa PMR (Realidad Material Física –Physical Matter Reality – de Δt en Δt)
 - DB del futuro probable – preprocesamiento - - todas las elecciones posibles y la expectativa en cuanto a su valor. Podemos hacer un seguimiento de las elecciones más probables.
 - DB del pasado – el resultado de aquellas elecciones que ya efectuamos – o sea, el hilo de nuestra historia.
 - DB del pasado no-actualizado – todas aquellas elecciones que no efectuamos
 - Todo aquello que puede ocurrir pero no ocurre (mundos varios, universos paralelos – error en pensar que pasado, presente y futuro son simultáneos).

Lo que Encuentras en PMR - Tu Influencia

- ▶ Las experiencias en los diversos marcos de realidad están definidas y limitadas por los miedos y las creencias – Tú creas tu propia realidad a través de interpretación y creencia personales.
- ▶ Tu consciencia define tu realidad.
 - Los datos, sean internos (tú los creas – tu interpretación) o externos ("objetivos"), nos parecen iguales, y todos son interpretados y procesados subjetivamente.
- ▶ En tu mente, tú experimentas el miedo como realidad.
 - No regresar – la metáfora del muro.
 - La cosa que te atrapa – el garfio o el demonio.
 - Yendo a alguna parte – la puerta o el túnel; movimiento, viajar, volar.
 - La luz blanca – la fuente, el gran agujero, la metáfora de Dios.
 - La metáfora de la cuerda de plata.
 - Seres particulares – ángeles, santos, parientes, encapuchados con túnica, figuras históricas, guías sabios – todo metáforas y símbolos.
- ▶ **Solución: Deshazte de la basura – ego, miedo, creencias.**
 - Explora, investiga, experimenta – sé siempre abierto y escéptico, no creas nada, no esperes nada, sé un científico imparcial.

Naturaleza de la Realidad Virtual

- ▶ ¿Ha de aportarse oxígeno a los personajes de WOW o de “Los Sims” para que respiren?
- ▶ Las exigencias en cuanto a computación se ven enormemente reducidas desde el momento en que únicamente los efectos tienen que ser aportados, y ello tan sólo para quien esté realizando una verificación/registro/medición.
 - El motor bajo el capó, la cara oculta de la luna, estrellas (día y noche), el oxígeno en la sala, el cerebro en tu cabeza.
- ▶ **Cuando algo es aportado, tiene que ser consistente tanto históricamente (con los datos existentes) como causalmente (con el conjunto de leyes - debe parecer poseer un fundamento físico consistente o una justificación física).**
- ▶ Nota: el sistema de la consciencia está jugando todos los papeles en este juego – él controla el registro histórico así como el conjunto de leyes – ; cualquier tipo de intromisión arruinaría la integridad y por lo tanto el valor de la VR.
 - Tú, como consciencia, eres tanto el creador como el sujeto de la experiencia de la creación.

La consciencia Experimentando una Realidad Virtual Generada por la Consciencia

- ▶ El sistema está diseñado para promover su propia evolución proporcionando una PMR en la cual experiencia y retroalimentación promueven la tuya.
- ▶ **La intención consciente cambia las probabilidades:** Comunicarse ("hablar") con el coche o con las plantas, oportunidad de trabajo, plaza de aparcamiento, influir sobre el clima, sanación, etc. Poder del Pensamiento Positivo /La Oración/La Ley de atracción.
- ▶ La intención consciente es la fuerza motriz dentro del sistema de la consciencia – Tú eres tanto el creador como el sujeto de la experiencia.
 - La intención consciente impulsa y dirige las elecciones efectuadas en el presente. Dichas elecciones influyen en las probabilidades futuras (un sistema de retroalimentación).
 - La intención influye directamente en la probabilidad. Tú creas tu propia realidad (a través de limitaciones, interpretaciones, así como por medio de la modificación de la corriente de datos).
 - Constreñimiento: el conjunto de leyes (incluída la Incertidumbre Psi) y la consistencia en tiempo y contenido – aquello que comparece permanece hasta que sea eliminado por el conjunto de leyes.
- ▶ El sistema de la consciencia apoya activamente tu éxito evolutivo ("toques de atención" - "puyas" [*nudges*], sincronicidad, etc.).
 - "La intención consciente cambia las probabilidades" es una proposición que puede ser puesta a prueba y ser desmentida por los hechos; es decir, es falsable , y puede ser verificada de modo objetivo (placebo) . Implica que se pueden predecir resultados de experimentos aún no realizados y que los resultados de tales experimentos pueden asociarse estadísticamente, con un elevado grado de certeza, a la intención causal.

Sincronicidad y Otras Anomalías en un Sistema Estadísticamente Cimentado

- ▶ El sistema sólo ha de computar la probabilidad de que el próximo evento ocurra conforme al **conjunto de leyes** y a la **historia**.
 - El sistema puede utilizar la representación estadística de menor fidelidad que mantenga consistencia histórica **conocida** y no viole el conjunto de leyes.
La incertidumbre da pie a múltiples soluciones.
- ▶ Una historia endeble aporta al sistema menos constreñimientos – tus llaves del coche, el anillo de la abuela, ninguna cerveza en la nevera.
 - La ausencia de registros/verificaciones/mediciones – y una explicación plausible (“normal”) – satisface la llamada *incertidumbre psi* y no viola leyes.
 - Porque al sistema le es posible y porque menos constreñimientos ahorran ciclos. Esta no es una realidad determinista.
 - Dado que la incertidumbre da pie a múltiples soluciones, el sistema tiene flexibilidad para crear una oportunidad de aprendizaje en apoyo a la evolución de tu consciencia (pérdida del anillo de la abuela).
 - Sincronicidad.
 - Si, debido a un modelado poco fiel, el sistema –muy ocasionalmente– se atasca, siempre puede trampear, pero intenta enérgicamente minimizar tales problemas eligiendo el ardid de menor efecto. Ha de obedecer la *incertidumbre psi*.

La Falsa Apariencia de Una Causalidad Retroactiva

- ▶ Tiempo de estancia hospitalaria.
 - Influencias generadas sobre los resultados previstos en relación a tiempos de estancia inferiores a la media.
- ▶ Desintegración radiactiva.
 - Influencia generada sobre los resultados previstos en relación al tiempo entre desintegraciones.
- ▶ La especificación del resultado fue dudosa, incierta – está por hacerse, todavía es futura.
- ▶ Repítase el experimento, pero determinando por adelantado cuántos de cada grupo se fueron pronto a casa.
- ▶ La intención presente afecta los resultados futuros.
 - Interpretación, creencia, retroalimentación y focalización (en el presente) de la intención.
 - Nótese la relación de la QM (Mecánica Cuántica) con la sanación y con el "comunicarse" – el "hablar" – con tu coche.
- ▶ Sin inconsistencia en el conjunto de leyes, No hay conflictos con la información ya conocida.

Para Desplegar una Realidad Virtual Interactiva Hay que Definir un Espacio Virtual



Resolución - Tamaño del Píxel // Frecuencia de imagen - Frecuencia de Refresco

Especificación de tamaño y velocidad de los recursos requeridos en PMR:

- Píxel 3D – 1 *quantum* de volumen en PMR, representado por ΔV (léase Delta-V).
- Frecuencia de imagen – 1 *quantum* de tiempo, representado por Δt (léase Delta-t).

El Espacio-tiempo inalterado y en reposo debe ser homogéneo e isotrópico para ser funcional (operar con nuestro conjunto de leyes); por lo tanto ΔV y Δt han de ser constantes – de otro modo se daría una realidad de “caseta de espejos de feria”.

$$\left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} c = \frac{\sqrt[3]{\Delta V}}{\Delta t}$$

La Relatividad, Derivada

- ▶ La Teoría de la Relatividad es una consecuencia lógica de que c sea constante.
- ▶ El que c sea constante es una consecuencia lógica de que la realidad sea digital y virtual.
 - Cada ciclo del bucle temporal representa una unidad de tiempo constante.
 - Tiempo en la sala de ordenadores vs. tiempo en la simulación.
 - Personajes en una película – pulsa el "stop" o el botón "bloquear" ["hold"].
 - Δt tiene que ser constante, por lo tanto c tiene que ser constante.
- ▶ La magnitud " c " representa una constante que especifica las exigencias impuestas sobre el motor que impulsa la realidad virtual.
 - c está especificada / ha evolucionado para satisfacer los recursos de computación disponibles dentro del sistema de la aún más amplia consciencia.

$$c = \frac{\sqrt[3]{\Delta V}}{\Delta t}$$

Resumen y Resultados

Resumen:

- ▶ Modelado de la consciencia como un sistema de información digital en proceso de auto-modificación que evoluciona hacia estados de menor entropía.
- ▶ La realidad física es una realidad virtual – un subconjunto del sistema de la aún más amplia consciencia [*larger consciousness system*] diseñado para ayudar a unidades individuadas de consciencia en ciernes (denominadas entes) a evolucionar (disminuir su entropía) por medio de experiencia/interacción.

Resultados:

- ▶ Física y metafísica se vuelven partes de una única teoría lógica y quedan por lo tanto unificadas. Tanto filosofía Oriental como teología han sido **integradas** en la ciencia.
- ▶ Amor y espiritualidad quedan definidos en términos de entropía – una cantidad mensurable; es decir, en cantidades con las cuales la física puede operar.
- ▶ Normal y paranormal se **Unifican** como mecanismos ordinarios de interacción dentro de y entre perspectivas inherentes a distintos marcos de realidad, propias del sistema de la aún más amplia realidad [*larger reality system*].
- ▶ Ha sido derivada la finalidad fundamental de la existencia en general (y de la nuestra en particular) – evolucionar hacia estados de menor entropía.
- ▶ Tiempo, Relatividad y Mecánica Cuántica han sido derivados a partir de un conjunto de principios fundamentales.

Resultados Adicionales

- ▶ La disminución de entropía aumenta la energía/poder/información disponible para el ente en proceso de evolución.
- ▶ Disminución de entropía, desarrollo espiritual, aumento del grado de desarrollo de la consciencia, evolución de la consciencia propia y crecimiento son diferentes expresiones de lo mismo.
- ▶ El Amor se define como la expresión fundamental de una consciencia con baja entropía.
- ▶ El sistema de aún más amplia consciencia [*larger consciousness system*] es un sistema consciente [*aware*] en proceso de evolución. Es real y, por lo tanto, finito.
- ▶ Nosotros somos unidades individuadas de consciencia, fragmentos del Uno original (del sistema aún más amplio) – en comunión con Todo cuanto Es.
- ▶ Todos los marcos de realidad y todo lo en ellos contenido forman parte del mismo sistema de consciencia – todos están conectados.
- ▶ ¿Cuál es la diferencia entre marcos de realidad físicos y no-físicos? – sólo la perspectiva del observador.

Calidad de las Imágenes Generadas/Manejadas en la Simulación de PMR. *Video Lag* - Cambia Aquello que Puedes

- ▶ El “*video lag*” (lenta respuesta del ordenador) es el principal problema en los juegos de realidad virtual.
 - La imagen en el ordenador local (cerebro individual/cuerpo) procede con mayor lentitud que en el servidor (consciencia).
- ▶ Tanto el “ser lento” como el “ser el último en la cola” crean problemas de latencia –uno debe cambiar lo que puede.
- ▶ En el juego de ordenador WOW (World of Warcraft), tanto el “ser lento” como “último en la cola” son hechos que vienen dados, pero tú puedes cambiarlos acelerando el hardware (red y ordenador local).
- ▶ El juego virtual de PMR no puede cambiar el “ser lento” mediante la aceleración del hardware (respuesta cerebral y muscular) – la cual está fijada por el conjunto de leyes [*rule-set*]. Pero puede cambiar el “ser el último en la cola” por el procedimiento de dar un margen de ventaja a los elementos más lentos de la secuencia, de modo que tu consciencia intelectual [*intellectual awareness*] (aquello de lo cual puedes percatarte mediante el intelecto, es decir, tu consciencia local) junto con el movimiento de tu cuerpo resulten fluidos y bien conectados.

Hay Consciencia , Y De Ahí Que Haya consciencia

- ▶ La consciencia no es sino una sombra de la Consciencia.
- ▶ Aquello de lo cual puedes percatarte mediante el intelecto (*awareness* intelectual), o consciencia local, ha de ser necesariamente producto de la interpretación de datos – ello hace que sea producto de la Consciencia.
- ▶ La consciencia local -con "c" minúscula- es causada por los datos generados por la Consciencia, los cuales son interpretados por un subconjunto de esa Consciencia denominado una FWAU [*Free Will Awareness Unit*] (Unidad Consciente/Orientada/Alerta) con Libertad de Elección, es decir, un ente dotado de sensibilidad como, por ejemplo, un ser humano.

Un Optimo Diseño

- 1- Se calcula, dentro de la consciencia, la próxima probable elección que va a ser efectuada en el futuro.
 - 2- Después, dentro del entorno de una PMR virtual, **el cuerpo virtual automáticamente comienza a reaccionar** conforme el **cerebro virtual**, emulado dentro de la FWAU, recibe la corriente de datos de probable futuro (el proceso más lento aparece primero).
 - 3- Posteriormente, en el presente, la elección es, bien cambiada, bien seguida por la consciencia.
 - 4- Y finalmente, los datos de probable futuro y los incorporados vía experiencia son interpretados dentro de una consciencia orientada y alerta (una *awareness*) por medio del emulador cerebral virtual ubicado en la FWAU (el proceso más veloz va el último).
- Ello reduce significativamente el evidente "*video lag*" existente entre el movimiento del cuerpo (componente más lento) y la *awareness* mental local (proceso muchísimo más veloz). Tiempos breves y elevadas probabilidades futuras producen pocos errores. Un diseño excelente.

Conocer Sucesos Futuros e Influir en Ellos

- ▶ Los estudios de Dean Radin muestran que el cuerpo reacciona a una imagen tanto tranquilizadora como turbadora seis o siete segundos antes de que información, energía o fotón alguno se hallen en disposición de ejercer cualquier efecto sobre el cuerpo, lo cual significa que no hay energía (física) involucrada.
- ▶ Asimismo, investigadores han mostrado que la gente manifiesta fisiológicamente empatía a distancia.
- ▶ Sueños precognitivos y presciencia son comúnmente experimentados por millones.

[la base de datos de la realidad probable [*probable reality database*] permite tanto determinar la probabilidad de sucesos futuros como influir en ellos porque podemos estimar la probabilidad de que acontezca un suceso en el futuro y modificarla mediante la aplicación de nuestra intención focalizada, y lo mismo puede hacerse sintonizando con comunicaciones que están interconectadas por medio de la red constituida por la Consciencia, denominada “RWW” (*Reality Wide Web*): podemos importar datos procedentes de la mente de otros que conozcan más que nosotros acerca de lo que va a pasar]

¿Causalidad Retroactiva?

► Los estudios de retro-intención muestran que la intención **de algún modo ejerció efecto** sobre un experimento realizado con un grupo de **pacientes** cardiacos en cuidado intensivo*, los cuales se encontraban en tratamiento nueve años antes de la aplicación de la intención sanadora, así como que “clics” registrados en un determinado momento en **contadores Geiger pueden resultar influenciados por*** la consciencia un año después, en orden a obtener mayor cantidad de “clics” registrados llegados desde el altavoz izquierdo o derecho de los auriculares, según la intención del oyente.

► La consciencia **puede ejercer efecto sobre máquinas que usan energía***, tales como generadores de ruido aleatorio, teléfonos, grabadoras y similares.

***Lo cierto es que únicamente resulta afectado el output -los datos de salida [*output data*]-.**

[Tu intención actual y los “toques de atención/puyas” del sistema de la consciencia pueden modificar probabilidades futuras. Los efectos tienen que permanecer dentro del rango de incertidumbre permisible]

Fracasa Siempre Toda Explicación Física Acerca de los Mecanismos de la Consciencia

- ▶ Así, el hecho de que nadie ha sido capaz de utilizar forma alguna de energía para interferir en ningún experimento, sea de telepatía, de visión remota, o *psi* – lo cual hubiera sido de esperar si dichos casos hubiesen sido creados mediante alguna forma de energía –. Sin embargo, las intenciones de aquel que experimenta afectan realmente al fenómeno.
- ▶ Así, el hecho de que, dentro de jaulas de Faraday – impenetrables para la energía electromagnética –, practicantes de visión remota y personas practicando experimentos de telepatía son capaces tanto de ver a distancia como de obtener información telepática de igual modo que si estuviesen fuera de las jaulas.

[La consciencia no es un fenómeno físico]

Lo físico es una realidad virtual – corrientes de datos llegando hasta los individuos.

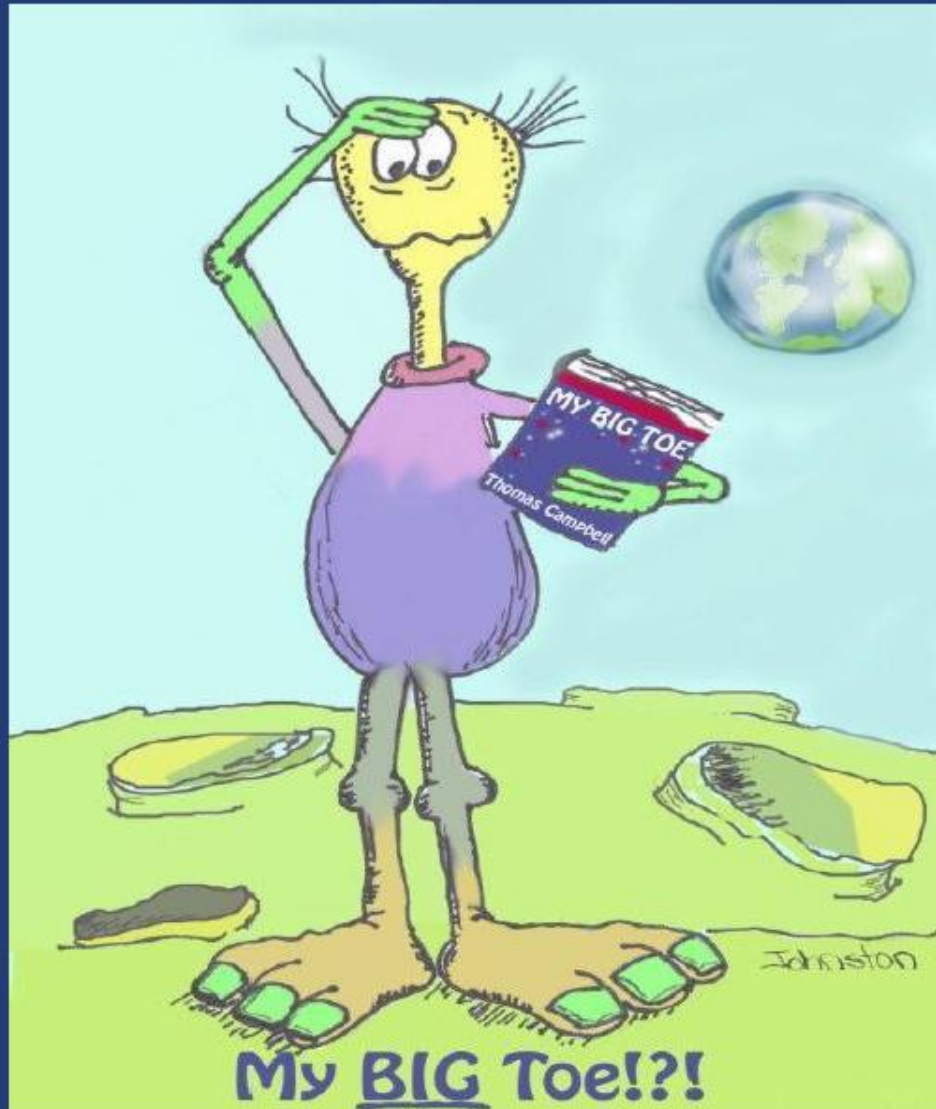
El Valor de Una Teoría

- ▶ ~~Secunda creencias científicas al uso~~ –NO
- ▶ Explica lo conocido.
- ▶ Es preferible un escaso número de supuestos.
- ▶ Explica lo desconocido.
- ▶ Dota de sentido a lo considerado hasta ahora paradójico o misterioso.
- ▶ Consciencia/libre albedrío/placebo/sanación/dualidad onda-partícula/sueños proféticos/presciencia/causalidad retroactiva/ potencial pre-motor/empatía a distancia/experiencias OVNI/OOBE (experiencias "fuera del cuerpo" o "viajes astrales")/pares de partículas entrelazadas [*entangled pairs*]/visión remota/la finalidad humana/espiritualidad/metafísica/fracaso de toda fundamentación física de la consciencia/que instrumentos físicos (jaulas de Faraday) no tienen efecto directo sobre la consciencia/importancia de la actitud/suerte (buena o mala)/sincronicidad/Y trasciende la pequeña TOE (Teoría del Todo) de Einstein.
- ▶ Proporciona una nueva perspicacia y predice nueva información.
- ▶ Proporciona un modelo integral de consciencia, un modelo de función cerebral y un modelo de la acción, reacción e interacción humanas/predice ordenadores conscientes/crea nuevas conexiones entre todo cuanto existe: lo paranormal se vuelve normal y se integran Oriente y Occidente al tornar el misticismo en ciencia.
- ▶ La experiencia (recabado de datos) debe verificar la nueva información.

Y Ahora, Qué: ¿Un Gran Avance o Tan Sólo Una Ilusión?

- ▶ ¿Sabe este tipo realmente de lo que está hablando?
 - ▶ ¿O simplemente piensa que sabe?
 - ▶ ¿Son reales sus experiencias?
 - ▶ ¿O simplemente piensa que lo son ?
- **A no ser que tengas una vasta experiencia con el sistema de aún más amplia consciencia, debes hacerte estas preguntas .**
- ▶ Existe una fuerte consistencia entre aquellos de nosotros que realmente tenemos esa experiencia – documentada desde hace 4000 años –. Lao Tsé escribió el *Tao Te Ching* en 600 a.J.C.
 - ▶ Estos conceptos acerca de la realidad no son nuevos – la novedad es que han sido derivados, a partir de principios originales, en el lenguaje de la ciencia.
 - ▶ Qué hacer al respecto:
 - Implícate – ve a descubrir.
 - Se trata realmente de TU gran TOE.
 - **!!!DESCUBRELA!!!**

¿Preguntas?



Dibujado por:

Judy Johnston